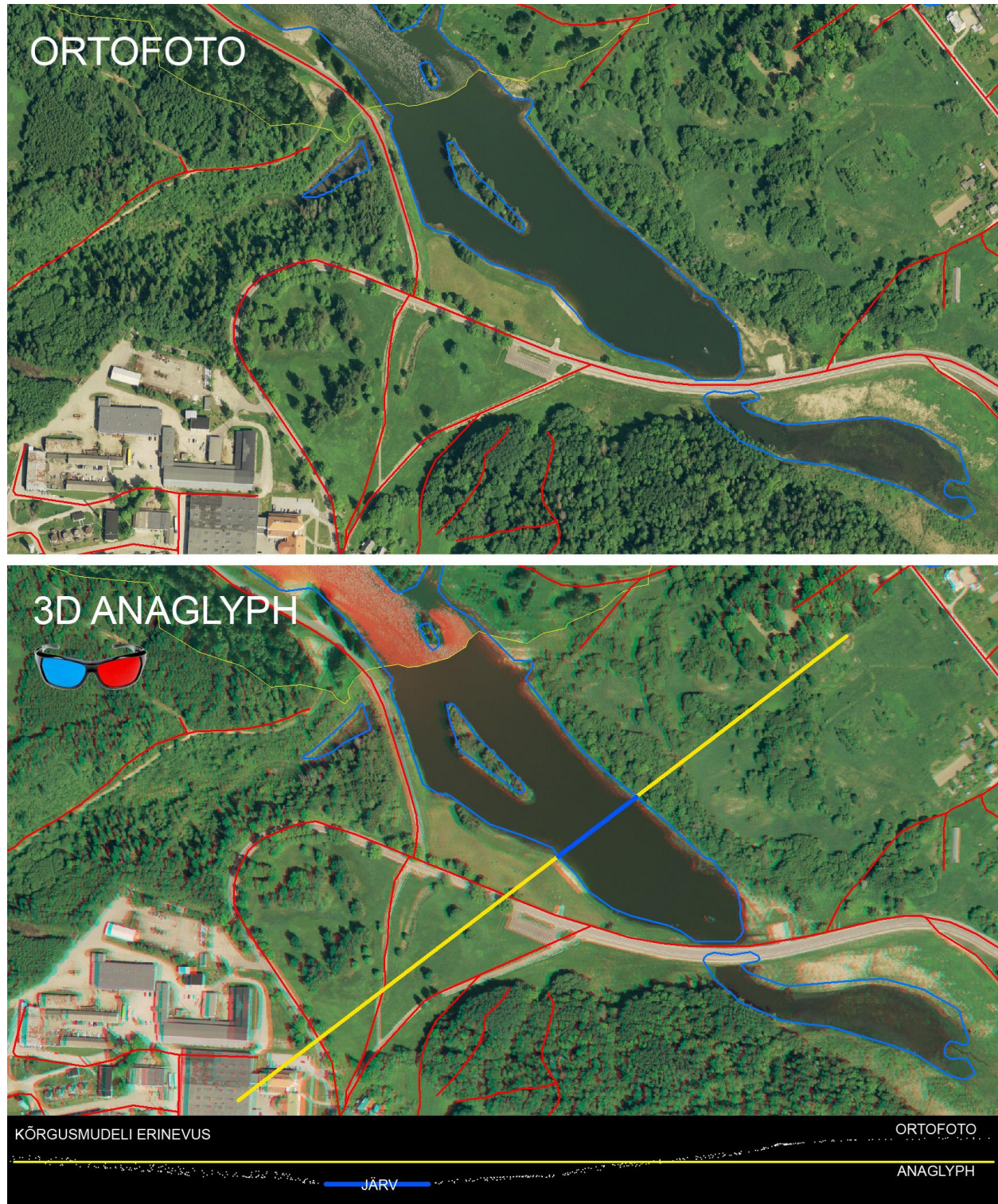


# 3D ANAGLYPH PILDID



3D ANAGLYPH pildid on kaardiraamistikku paigutatud erinevate pildinurkade ja värvikanalite kokkupanemisel saadud ortofotomosaigitud pildid, mis annavad meile sini(cyan)-punaste prillidega vaadates 3D pildi. Pildil saab tuvastada kõiki kõrguslikke objekte – maju, metsa, maste, reljeefivorme jne.

Sellisel meetodil koostatud 3D pilt on illustratiivse tähendusega. Kui ortofotol on plaaniliselt õiges kohas maapinnal olevad objektid, siis sellelt pildilt saab hinnata ainult suhtelisi kõrgusi ja vahemaid, kuna pildi asukohatäpsus kõigub sõltuvalt reaalse maapinna ja 3D pildi koostamiseks loodud kõrgusmodelite erinevustest. 3D pildi koostamisel on kasutatud väga üldistatud kõrgusmodelit, sest kasutades reaalselt maapinnamudelit, mida kasutatakse ortofotode koostamisel, kaoks pildilt maapinna kõrguslik efekt. 3D pildil võivad vead ulatuda kümnetesse meetritesse ning seepärast **ei tohi sellelt pildilt teha ei plaanilisi ega kõrguslikke mõõtmisi**. Mida pildi serva poole, seda suuremaks muutuvad vead (näiteks väga hästi paistavad need välja teedel, mis mosaiigijoonte kohal ei lähe omavahel kokku).

Joonisel on võrdlusena näha teetelgede asukohtade erinevused ortofotol ja 3D ANAGLYPH pildil, samuti ka pildi kõrguslikku läbilõiget, mis peegeldab kahe kõrgusmodeli erinevusi.

3D piltide koostamiseks on sobilikud ida-lääne- ja lääne-idasuunalised lennuread. Sõltuvalt lennusuunast liidetakse omavahel allavaate (RGB 00) ja tahavaate (RGB 16) värvilised kanalid:

lääne-idasuunalisel lennul     **R16+G00+B00** (vasak silm RED16, parem silm GRN00+BLU00 cyan)  
ida-läänesuunalisel lennul     **R00+G16+B16** (vasak silm RED00, parem silm GRN16+BLU16 cyan)

3D ANAGLYPH pildi plussiks on selle lihtsus. Pildi vaatamiseks sobivad ka lihtsamad papist prillid, millel on vasak silm punane ja parem sinine (cyan). Samuti saab seda pilti välja trükkida ja 3D efekt jääb alles.